|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8주차 | **기간** | 2023.10.24~ 2023.10.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 기본 에코 서버 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

원래 이번주 목표는 워커 스레드를 활용해서 멀티 플레이를 하는 것이었는데, 에코 서버를 구현해서 테스트를 하려고 보니 간단하게 라도 Session 클래스를 제작하는 일이 필요했고, 거기에 감기까지 심하게 걸려 작업을 많이 하지 못했다 보니 목표를 달성하지는 못했다. 사진은 IOCP를 이용한 에코서버에 자신의 위치를 매 Tick 마다 보내주는 클라이언트를 2개 연결시켜 본 모습이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Session 클래스 제작이 완벽하지 않아서 멀티플레이를 하는데 있어 부족한 부분이 있다. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2023.10.31~2023.11.6 |
| **다음주 할일** | - IOCP 서버를 이용한 멀티플레이 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |